

亞洲大學

九十五學年度碩士班招生考試試題紙

系所別	組別	考試科目	考試日期	時間	備註
資訊與設計學系碩士班		介面設計	95.4.30	10:30-12:10	共二頁

注意：

1. 本試題共 2 頁，第一頁為中文題目，第二頁英文題目。
2. 作答時，可不必抄題，但要寫題號，且答題順序不得顛倒，否則不予以計分。
3. 繳卷時，請將試題和答案卷一併繳回。

一. 申論題

1. 隨著高齡人口愈來愈多，無論是高齡人口的虛擬社群或是為高齡人口量身訂作的終身學習機制都將成為主流趨勢。試申論以老人資訊介面設計時必須考慮之使用者特性有哪些，並說明其內容。(20%)
2. 使用者之心智模式 (mental model)、設計模式 (design model) 和系統印象 (system image) 的一致與否乃攸關著使用者能否達到使用滿意。下圖乃德國西門子(Siemens) 公司為了配合在德國舉辦的世界杯足球賽所開發之用腳玩的 Java 手機遊戲「Kick Real」介面。請以此例試申論心智模式、設計模式和系統印象在介面設計的角色與三者之間的關係。(20%)



亞洲大學

九十五學年度碩士班招生考試試題紙

系 所 別	組 別	考試科目	考試日期	時 間	備 註
資訊與設計學系碩士班		介面設計	95.4.30	10:30-12:10	共二頁

3. Color displays are attractive to users and can often improve task performance. Please list four guidelines of color design and give each guideline an example describing how they can be used in a color PDA display. (10%)

4. Human beings possess categorical rules or scripts that they use to interpret the world. Please answer: (1) what is the Schema Theory? (10%) (2) How schemata created and modified? (10%) (3) Please describe the relationship between schema and interface design. (10%)

二. 解釋名詞 (20% ; 請詳加解釋, 若僅翻譯則給一分)

1. Affordance
2. Natural Mapping
3. Population Stereotypes
4. Icon, Symbol, Index