

# 亞洲大學

## 98 學年度碩士班入學招生考試試題紙

學系別	考試科目	考試日期	時 間
數位媒體設計學系碩士班	多媒體程式設計(A)	98.4.18	13:30-15:10

請依題號順序作答：

### 一、選擇題：(共計 15 分)

1. 以下的程式片段當中“bmking.mp3”代表？

(A)參數 (B)類別 (C)函數 (D)屬性。

```
var req:URLRequest = new URLRequest("bmking.mp3");  
var s:Sound = new Sound(req);  
s.play();
```

2. 以下的 ActionScript 程式片段中，何者為此事件的目標(target)？

(A)this (B)doClick (C)play\_btn (D)MouseEvent。

```
play_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, doClick);  
function doClick(e:MouseEvent):void {  
    this.play();  
}
```

3. 以下的程式片段中，URLRequest 代表什麼？

(A)參數 (B)物件 (C)類別 (D)屬性。

```
var url:string = "http://www.asia.edu.tw";  
var req:URLRequest = new URLRequest(url);
```

4. 網頁設計中，哪兩項動作是表單資料的傳送方式？

(A)REQUEST (B)DEFAULT (C)POST (D)PUT。

5. 哪一個連結目標名稱將開啟新的瀏覽器視窗？

(A)\_self (B)\_blank (C)\_target (D)\_parent (E)\_top。

# 亞洲大學

## 98 學年度碩士班入學招生考試試題紙

學系別	考試科目	考試日期	時間
數位媒體設計學系碩士班	多媒體程式設計(A)	98.4.18	13:30-15:10

### 二、簡答題：(共計 45 分)

6. 何謂物件導向程式(Object-oriented programming, OOP)? (4%)

它的特色為何? (4%)

7. 何謂伺服器應用程式(或稱「網路程式」)? (3%)

它與網頁語言(HTML 或 DHTML)有何不同? (4%)

8. 根據一個命名為 table 的陣列來完成下列各項問題：

(a) 將此陣列宣告為 3×3 的整數陣列；假設符號常數 size 已定義成 3。(3%)

(b) 這個陣列共有多少個元素? (2%)

(c) 利用程式敘述印出元素的總數。(5%)

(d) 利用一個迴圈(重複)敘述，將此陣列的每一個元素的值設定為其兩個下標(subscript)值的和。假設整數變數 x 及 y 已經宣告做為控制的變數。(7%)

(e) 利用程式敘述印出此 table 陣列表格中每一個元素的值。假設陣列用以下的定義來初始化：(8%)

```
int table[size][size]={{1,8},{2,4,6},{5}};
```

(f) 寫出上題(e)中程式的輸出結果。(5%)

# 亞洲大學

## 98 學年度碩士班入學招生考試試題紙

學系別	考試科目	考試日期	時 間
數位媒體設計學系碩士班	多媒體程式設計(A)	98.4.18	13:30-15:10

### 三、程式設計題：(共計 40 分)

不限定所使用的程式語言，亦可使用虛擬碼(pseudo code)或流程圖(flowchart)等方式來描述

9. 亞洲小型航空公司準備設計自動訂位系統，請你寫出一個程式為機場中的一架飛機來安排座位(此飛機有 18 個座位)。(25%)

你的程式應顯示出下列選單以供選擇：

Please type 1 for “First Class”

Please type 2 for “Economy”

如果鍵入”1”，你的程式應為其安排頭等艙的座位(座位 1~6)；

如果鍵入”2”，你的程式應為其安排經濟艙的座位(座位 7~18)。

然後你的程式印出機票，上面註明此旅客的座位號碼，以及位於頭等艙或是經濟艙。

當然，你的程式不容許重複劃位；當頭等艙客滿時，應詢問旅客是否可改劃經濟艙座位(反之亦然)，如果回答是的話，便幫他劃一個位子；否則，即印出訊息”Next flight leaves in 3 hours.”

# 亞洲大學

## 98 學年度碩士班入學招生考試試題紙

學系別	考試科目	考試日期	時 間
數位媒體設計學系碩士班	多媒體程式設計(A)	98.4.18	13:30-15:10

10. 假設有一隻機器烏龜握著一支筆，當筆朝下時，烏龜走過的位置都會畫上線，而當筆朝上時，則不畫線。

本問題將請你利用 [烏龜指令]，模擬烏龜的動作，在一個 $50 \times 50$ 的空間上繪製一個  $15 \times 15$  的方形，並且印出結果。

假設一開始烏龜位於(0,0)這個位置，而且筆朝上。(15%)

### 【烏龜指令】

指令	意義
1	筆朝上
2	筆朝下
3	向右轉
4	向左轉
5, n	前進 n 格 (第二個數代表格數)
6	印出結果
9	結束